

PAMOKA: KAIP PRADĖTI NAUDOTIS „QUEST“ AKINIAIS?

„Oculus Quest“ – labai patogūs ir daug techninių žinių nereikalaujantys virtualieji akiniai. Kad galėtumėte sklandžiai juos naudoti, parengėme jums išsamią instrukciją – nuo išpakavimo iki užsidėjimo ant galvos.

VIRTUALIUJU AKINIŲ PRIJUNGIMAS

Gautame „Quest“ akinių rinkinyje rasite šiuos daiktus:

- Virtualiuosius akinius
- Du pultelius
- Maitinimo ir krovimo laidus
- Akinių atskyriklį
- Dvi AA baterijas (pulteliams)
- Saugumo instrukciją

Prieš pradėdami naudotis akiniais: pritvirtinkite apsaugines virveles ant pultelių – tam reikės atidaryti dangtelį ir išimti bateriją. Virvelė žaidimo metu neleis numesti ant grindų pultų. Jeigu dėvėsite akinius, užsidėkite akinių atskyriklį.

Akinių prijungimas ir susiejimas

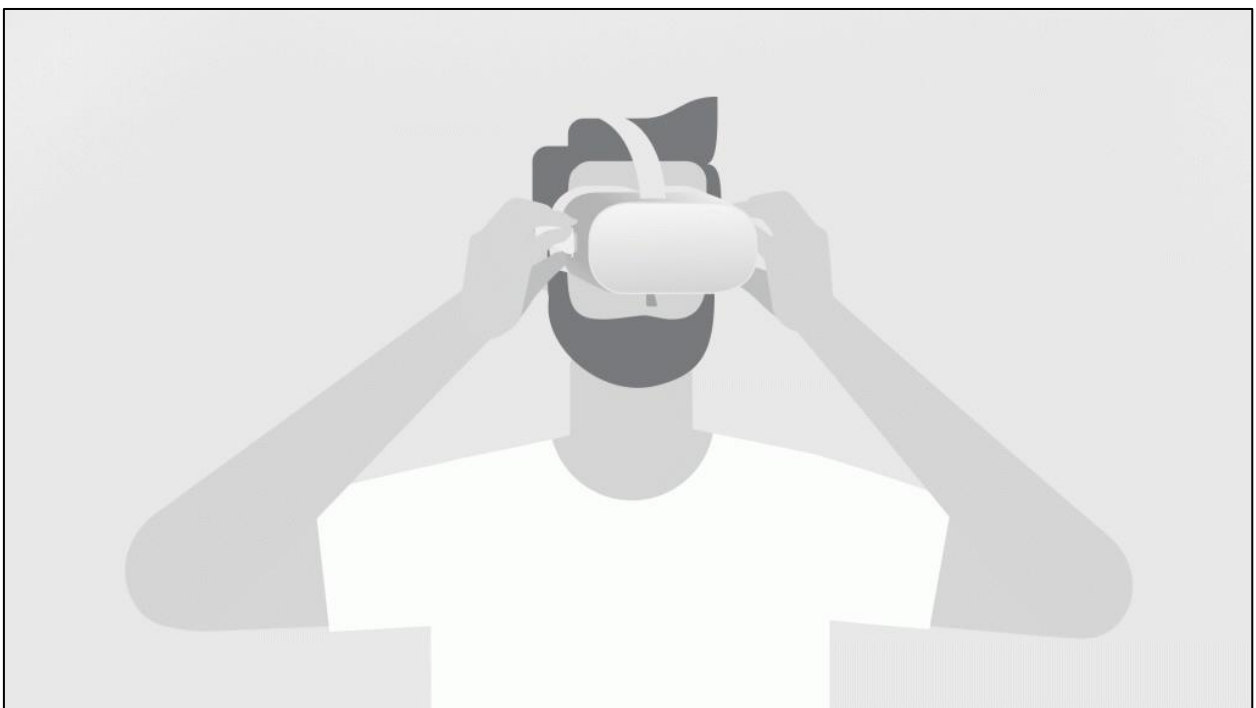
1. Pirmiausia prijunkite akinius prie maitinimo šaltinio. Kraukite tol, kol akinių šone užsidegs žalia lemputė.
2. Atsisiųskite „Oculus“ programėlę *iOS* arba *Android* įrenginiui: <https://support.oculus.com/322769838595481/>.
3. Paleiskite programėlę ir pagal ekrane rodomas instrukcijas prijunkite savo įrenginį prie belaidžio *Wi-Fi* ryšio.
4. Toliau sekdami instrukcijas, susiekite virtualiuosius akinius su pulteliais.
5. Geriausia palaukti, kol akiniai visiškai pasikraus, ir tada pradėti juos naudoti.

„Quest“ užsidėjimas ant galvos



1. Atpalaiduokite šoninius, o po to viršutinį dirželius.
2. Pradėdami nuo galinės dalies, dėkite akinius ant galvos. Užsidėję užsekite galinį dirželį. Jeigu nešiojate akinius, virtualiuosius akinius pradėkite dėti nuo priekio.
3. Pritvirtinkite šoninius ir viršutinį dirželį, kad akiniai laikytųsi stabiliai (nereikia jų suveržti per daug).

Ryškesnio vaizdo paieška



Laikydami akinius iš abiejų šonų, stumdykite juos aukštyn ir žemyn, kol išvysite aiškų, ryškų vaizdą ir jausitės patogiai. Jeigu vaizdas vis tiek neryškus, pamėginkite akinius pastumdyti į kairę arba į dešinę.

„Oculus Touch“ pulteliai

1. Jeigu to dar nepadarėte iki šiol – atidarykite galinę pultelio pusę ir įdėkite vieną AA bateriją.
2. Atsidarykite „Oculus“ programėlę savo telefone.
3. Viršutiniame kairiame kampe paspauskite „Oculus Quest“.
4. Programos apačioje, dešinėje, pasirinkite *Settings*.
5. Šalia savo vardo ir elektroninio pašto paspauskite „Oculus Quest“.
6. Paspauskite *Controller* ir tada pasirinkite, kurioje rankoje kurį norėsite naudoti – *Left* (kairėje) ar *Right* (dešinėje).
7. Laikykite „**Oculus**“ ir **galinį** pultelio mygtuką kartu, kol pultelio LED lemputė sumirksės ir pradės šviesti. Tai reikš, kad susiejimas įvyko.

Po susiejimo pulteliai automatiškai prisijungs prie virtualiųjų akinių, kai bus įjungti. Norėdami **atsieti pultelius** nuo įrenginio, atlikite šiuos veiksmus:

1. Atsidarykite „Oculus“ programėlę savo telefone.
2. Programos apačioje, dešinėje, pasirinkite *Settings*.
3. Viršutiniame kairiame kampe paspauskite „Oculus Quest“.
4. Spauskite *Controller* ir tada pasirinkite pultelį, kurį norite atsieti.
5. Paspauskite *Unpair Controller*.

„Oculus Quest“ apsauginės ribos

Tam, kad nesusižalotumėte, reikėtų apsibrėžti plotą, kuriame žaisite su „**Oculus Quest**“, ribas. Erdvė turėtų būti visiškai tuščia, joje neturėtų būti daiktų, trukdančių laisvai judėti. Norint naudoti šią apsaugos sistemą, reikia turėti bent jau 1 x 1 metro laisvo ploto.

Norėdami iš naujo nustatyti apsaugą, atlikite šiuos veiksmus:

1. „Oculus“ programėlės apačioje pasirinkite *Settings*.
2. Kairėje esančiame meniu pasirinkite *Guardian*.
3. Spauskite *Set Up Guardian*.
4. Sekite ekrano instrukcijas.

KAIP PATIKRINTI, KIEK TURITE LAISVOS VIETOS?

Norėdami siųsti naujas programas ar žaidimus, turite įsitikinti, kad „**Oculus Quest**“ turi pakankamai laisvos vietos.

1. Įsijunkite virtualiuosius akinius ir užsidėkite juos ant galvos.
2. Apačioje esančiame meniu pasirinkite *Settings*.
3. Pasirinkite *See All*.
4. *Device* skiltyje pasirinkite *Storage Manager* ir pamatysite, kiek turite laisvos vietos.

KAIP „QUEST“ VAIZDA PERDUOTI TELEVIZORIUI?

Autonomiškai virtualūs akiniai, nereikalaujantys nei kompiuterio, nei telefono, yra puikus dalykas, tačiau kiti žmonės negali matyti jūsų matomo vaizdo. Tai trukdo paaiškinti žmonėms, kaip veikia virtualios realybės akiniai, ar tiesiog kitiems pamatyti, ką veikiate virtualiame pasaulyje.

„**Oculus Quest**“ **akiniai** turi funkciją, kuri vadinasi *cast*. Ja galima virtualų vaizdą perduoti į mobilųjį telefoną. Šioje instrukcijoje pademonstruosime, kaip VR vaizdą perduoti į televizorių. Tam reikės papildomo priedo. Štai sąrašas prekių, kurių jums prireiks:

- „Oculus Quest“ virtualieji akiniai.
- „iOS“ arba „Android Oculus“ programėlė.
- „Google Chromecast“ priedas.

Jeigu skaitote šį tekstą, pirmi du punktai veikiausiai yra jūsų kišenėje, o dėl trečio teks panaršyti „Amazon“ platformoje arba Lietuvos skelbimų portaluose.

KAIP „QUEST“ VAIZDA PERDUOTI I „CHROMECAST“?



1. Savo telefone atsidarykite „Oculus“ programėlę.
2. Paspauskite **cast** mygtuką, esantį viršutiniame dešiniame kampe (šalia varpelio).
3. Pasirinkite savo „Quest“ įrenginį.
4. **Cast to** meniu pasirinkite savo „Chromecast“ įrenginį.
5. Spauskite **start**.

Jeigu prieš tai sėkmingai prijungėte „Chromecast“, per televizorių turėtumėte išvysti virtualios realybės pasaulį. Deja, ne visi žaidimų gamintojai leidžia savo kūriniams naudoti **cast** funkciją.

INSTRUKCIJOS ŽAIDIMAMS

First Steps / pirmieji žingsniai (jei žaidėjas galėjo pats nustatyti guardian ir pradėjo žaidimą)

1. Žiūrėkite įvadą, jo negalima praleisti.
2. Po įžangos priešais jus pasirodys kambarys su ekranu ir stalu.
3. Pamatysite mėlyną tinklę, tinklelis rodo jūsų žaidimo zonos ribas, neišeikite už jų.
4. Parodžius tinklę, sistema paprašys paspausti valdiklių mygtukus. Mygtukai bus paryškinti mėlyna spalva, o juos rasti neturėtų būti sunku, tačiau paprastai mygtukų tvarka turėtų būti tokia:
 - **Dešiniojo valdiklio mygtukai AB ir kairės pusės XY** (stumkite juos nykščiais).
 - **Vairalazdės**, pabandykite jas perkelti ir paspauskite kaip įprastą mygtuką.
 - Po to pirštais paspauskite gaidukus.
 - Tada suraskite „kumščio“ mygtukus ir viduriniaisiais pirštais suspauskite juos.
5. Norėdami padaryti kumštį, tuo pačiu metu paspauskite rankenos mygtukus ir mygtukus.
6. Norėdami pažymėti tašką, spauskite rankenos mygtukus ir tiesiog pakelkite smilius.
7. Išbandę visus įmanomus valdiklio pirštų derinius (jų nėra daug), smiliumi paspauskite didelį raudoną lentelės mygtuką.
8. Ant stalo pasirodys įvairūs objektai, žaiskite su jais. Norėdami pasiimti daiktą, vidurinius pirštus suspauskite ir laikykite „kumščio“ mygtuką.
9. Norėdami pereiti į kitą etapą, turite žaisti su visais objektais. Kai žaisite su kubeliais, priešais jus pasirodys popieriniai lėktuvai ir raketė su kamuoliu. Žaiskite su jais.
10. Išbandžius visus šiuos paprastus objektus, priešais jus atsiras įdomesnių objektų: „Mini Oirship“ ir jo valdiklis, miniatiūrinės kosminių raketų versijos ir rutulys, į kurį galite pataikyti. Norėdami paleisti mini raketą, viena ranka paimkite raketą, o kita traukite virvę.
11. Kai žaisite su visais šiais objektais, ant stalo pasirodys konsolė ir dvi tam skirtos kasetės. Viena vaizduos robotą, kita – ginklą. Tas, kuris turi robotą, nuves jus į šokių treniruoklį, kitas su ginklu – šaudyklės žaidime. Įdėkite kasetę į konsolę ir paspauskite didelį raudoną mygtuką smiliumi.

ŠAUDYMO ŽAIDIMAS

1. Kai pasirinksite šaudyklės žaidimą, jūs būsite teleportuotas į žaidimą.
2. Priešais save rasite skydą ginklams pasirinkti. Skydelyje bus jums jau pažįstama konsolė.
3. Norėdami išeiti, paspauskite raudoną mygtuką konsolėje.
4. Taip pat skydelyje pamatysite tris žalius mygtukus ginklams pasirinkti: „Pistoletas“, „Du pistoletai“ ir dviejų rankų patranka.

5. Pasirinkite pistoletą ir pradėkite žaidimą. Norėdami pasirinkti kitą ginklą, užbaikite lygi pistoletu ir surinkite pakankamai taškų.
6. Kai pasirinksite, ginklas pasirodys priešais jus, laikykite ginklą rankose ir po trijų sekundžių žaidimas prasidės.
7. Įvairių spalvų formos skris priešais jus, mėlyni kubeliai suteiks 25 taškus, raudonos piramidės – 50, žali daugiakampiai – 100, auksinės žvaigždės – 200. Tikslas – surinkti kuo daugiau taškų.

ŠOKIŲ TRENIRUOKLIS

1. Atsiras du kištukai ant konsolės šonų, įstatykite juos į lizdus apačioje, kad pradėtumėte žaidimą.
2. Paspauskite roboto ranką, kad pradėtumėte šokti.
3. Šokio metu judinkite rankas, pritūpkite, atlikite įvairius judesius, nėra jokių reikalavimų.
4. Norėdami šokti dar kartą, tiesiog dar kartą papurtykite roboto ranką.

Išbandę vieną iš šių žaidimų, ant stalo rasite *exit* kasetę. Įdėkite ją į konsolę, kad galėtumėte žaisti „pirmųjų žingsnių“ žaidimą iš naujo.

ŽAIDIMAS „ROCKET FURY“ (STALO TENISAS VR)

Pagrindinis meniu: Paleidę žaidimą atsidursite pagrindiniame meniu. Tai stalo teniso žaidimas. Pagrindinis meniu yra padalytas į tris skyrius. Pirmasis yra vieno žaidėjo, antrasis – internetinis režimas, trečiasis – su žaidimo nustatymais. Taip pat meniu dešinėje matysite savo žaidėjo duomenis su statistika.

Žaisti galima čempionato, internetinį ir treniruočių režimą.

- Čempionatas susideda iš 4 etapų, kurie nuolatos sunkėja.
- Treniruotės režimas skirtas treniruotėms, kuriose visada žaidžiate prieš priešininką, kuris niekada nepralaimi.
- Internetiniame režime galite žaisti greitąsias rungtynes su kitu atsitiktiniu žaidėju arba su savo draugu. Taip pat galite pasižiūrėti į savo vietą žaidėjų reitinge.

Paskutinėje pagrindinio meniu dalyje su nustatymais galite:

- pakeisti žaidimo aplinką žaidime;
- pakeisti žaidimo režimą iš simuliacijos į arkadą (simuliacija ir arkada skiriasi sunkumo lygiu, pasirinkus arkadą žaisti bus lengviau);
- koreguoti grafiką, garsą, žaidimą ir raketę.

Žaidimo procesas: Vietoje savo dešiniojo valdiklio turėsite raketę, o kairysis liks valdikliu (jei esate kairiarankis, galite pakeisti nustatymuose).

Mygtuku valdiklyje reikia spustelėti meniu ir palaikyti nuspaudus pagrindinį mygtuką. Y mygtukas naudojamas pauzės meniu atidaryti ir grįžti atgal. Norėdami atidaryti stalo nustatymus, taip pat galite palaikyti „kumščio“ mygtuką. Naudodamiesi valdikliu, pasirinkite norimą funkciją: judėkite, pasukite, sureguliuokite aukštį ir pakeiskite stalo padėtį.

ŽAIDIMAS „OCEAN RIFT“

Pradėdami žaidimą, paspauskite A (dešinysis valdiklis), kad būtų parodytas pasirinkimo meniu. Jei norite, galite pažiūrėti informaciją apie gyvūnus. Išsirinkite jums įdomų jūrų gyventoją ir pradėkite žaidimą. Su pasirinktu gyvūnu būsite perkeltas į jūros dugną. Žaidimo esmė yra plaukti ir žiūrėti į gyvūnus bei klausytis informacijos apie juos. Norėdami plaukti palaikykite paspaudę „kumščio“ mygtuką ir jūs plausite rankos kryptimi.

ŽAIDIMAS „BOGO VR“ – virtualus augintinio stimulatorius.

Valdikliai:

- vairalazdės (žaidimų aikštelėje);
- „kumščio“ mygtukas daiktams paimti.

Žaidimo eiga

1. Pradėję žaidimą atsidursite nedidelės teritorijos viduryje (tai yra visa jūsų žaidimo zona) su medžiu kampe.
2. Netoli nuo jūsų žaidimo zonos stovės rausvos spalvos gyvūnas, vardu Bogo.
3. Pradėkite judėti link gyvūno ir patrauksite jo dėmesį. Priartėję prie jo, keletą sekundžių jį paglostykite.
4. Po to gyvūnas parodys, kad jis alkanas. Ant medžio kampe augs mėlyni obuoliai. Nusinkite obuolį nuo medžio ir padėkite ranką prie savo naujojo augintinio nasrų. Ėsdamas obuolį, jis bus patenkintas.
5. Atsiradusios juodos dėmės ant gyvūno bus ženklas, kad laikas jį valyti. Skydelyje rasite du mygtukus ir puodą. Paspauskite pirmąjį mygtuką, kad pasirodytų šepetys. Paimkite šepetį ir pradėkite valyti savo augintinį, kad nešvarumai dingtų.
6. Jei paspausite mygtuką viduryje, priešais jus atsiras ilga lazda. Ši lazda gali būti naudojama žaidimui su Bogo, tiesiog išmeskite ją už savo žaidimų zonos, o gyvūnas ją atneš.
7. Už puodo auga persikas, šalia jo stovi grybai, o iš dešinės auga žali vaisiai. Pabandykite juos išvirti puode. Skirtingi ingredientų deriniai leidžia paruošti skirtingus patiekalus. Nuneškite patiekalą augintiniui, skirtingi patiekalai nudažo būtybę skirtingomis spalvomis, eksperimentuokite su ingredientais!

8. Kai bus atlikti visi trys galimi skydelio veiksmai, kraštovaizdis pradės keistis, o kampe pasirodys maža statulėlė. Norėdami pradėti mini žaidimą, paspauskite mygtuką ant statulos galvos.
9. Kai mini žaidimas prasideda, virš statulos atsiras rezultatų lenta, ore šalia jūsų atsiras žiedas ir mėlyni obuoliai rankose. Įmeskite obuolius į žiedą, kad jūsų augintinis galėtų juos sugauti ir ēsti iš apačios. Kuo daugiau augintinis ēs, tuo daugiau gausite balų. Su kiekvienu tašku žiedas pasislinks į šoną. Po pusantros minutės žaidimas baigsis, priklausomai nuo rezultato jums bus paskirtos žvaigždės.
10. Sužaidus šį mini žaidimą, šalia medžio pasirodys dar viena statulėlė.
11. Spustelėkite mygtuką ant galvos, kad pradėtumėte mini žaidimą. Pradėję žaidimą, šalia jūsų žaidimų zonos pamatysite augantį augalą. Kovokite su gėlėmis, neleiskite joms liesti žemės. Už kiekvieną paprastą gėlę gausite vieną tašką, du balus – už didesnes gėles. Už kiekvieną gėlę, liečiančią žemę, jums bus atimti du taškai. Jūsų augintinis taip pat gali „sumušti“ gėles. Kaip ir pirmajame mini žaidime būsite apdovanotas žvaigždutėmis.
12. Po visų fejerverkų kairėje skydelio pusėje pasirodys mirksintis išėjimo mygtukas. Spustelėkite jį, kad baigtumėte žaidimą.

ŽAIDIMAS „TILT BRUSH“

Įjungus žaidimo logotipas dings (kelias sekundes po paleidimo), galėsite pradėti kurti. Norėdami piešti, turite palaikyti nuspaudimo mygtuką dešiniajame valdiklyje, o norėdami redaguoti teptuką, naudokite kairįjį valdiklį. Šepetėlio dydį valdykite dešiniojo valdiklio vairalazde. Kreipdami kairę vairalazdę, kairėje „rankoje“ pamatysite skydą su trimis skyriais: teptuko pasirinkimu, spalvų pasirinkimu ir įrankių juosta. Po skydeliu bus apskritimas su žaidimo logotipu. Norėdami eiti per skyrius, judinkite lazda. Norėdami naudotis skydeliu, naudokite savo dešinįjį valdiklį ir laikykite nuspaudę mygtuką.

Skyriai

1. Skyriuose galite pasirinkti savo šepetėlio tipą.
2. Spalvą pasirinkite pagrindiniu mygtuku. Visos RGB spalvos yra prieinamos, todėl tiesiog rinkitės reikiamą spalvą.
3. Įrankių juostoje pateikiami šie įrankiai:

Eraser – trintukas, tačiau geriau su juo elgtis atsargiai, nes jis veikia kaip dulkių siurblys, kuris ne tik ištrina piešinį, bet ir jį nusiurbia, todėl būkite atsargūs.

Straightedge – įjungę šį įrankį, pieškite tik tiesiomis linijomis.

Environment – aplinkos pasirinkimas.

Teleport – naudojamas judėti po savo piešinio zoną.

Mirror – įjungus šį įrankį, jūsų darbas bus visiškai simetriškas Y ašiai.

Undo – atšaukia paskutinį veiksmą.

Kai užvesite dešininį valdiklį virš apskritimo su logotipu, pasirodys kitos funkcijos, tokios kaip: ištrinti eskizą, išsaugoti (turite prisijungti), įkelti (turite prisijungti), nustatymai. Paspaudus knygą su logotipu meniu centre, atsidarys „eskizų knygelė“, kurioje rasite išsaugotus eskizus, populiariausius autorių projektus ir pan.

Įjungus išplėstinį režimą, bus prieinamos šios papildomos funkcijos:

- objekto spalvos keitimas (spalvos atnaujinimas);
- kopijavimo spalva (lašintuvas).

Taip pat papildomi aplinkos parametrai, šablonai ir pavyzdžių galerija atskirame skydelyje žemiau. Naudodamiesi papildomais aplinkos parametrais, taip pat galite pakeisti dangaus ir rūko spalvą, rūko intensyvumą, galite pakeisti šviesos spalvą ir jos šaltinių vietą.

ŽAIDIMAS „WANDER“

Atidarę žaidimą atsidursite atsitiktinėje vietoje pasaulyje ir priešais save pamatysite įrankių juostą su 12 elementų:

- **Map.** Žemėlapyje galite pasirinkti vietą, į kurią reikia žiūrėti. Norėdami persikelti, tiesiog spustelėkite tašką žemėlapyje. Žemėlapio dešinėje galite keisti žemėlapio mastelį, viršuje yra paieškos juosta pagal vietovardį.
- **Favourites.** Išsaugotų vietų sąrašas. Norėdami patys išsaugoti vietą, spustelėkite „ pridėti prie mėgstamiausių“ skydelio apačioje esančią auksinę žvaigždutę.
- **Collections.** Sąrašas vietų, surūšiuotų pagal kategorijas, pvz., „Garsūs pastatai“, „Argentinos prekybos centrai“ ir kt. Pasirinkite jums patinkančią vietą ir persikelkite į ją.
- **Nearby.** Rodomi netoli esantys lankytini objektai.
- **Paieška balsu.** Galite nurodyti norimą vietą balsu.
- **Back.** Perkelia jus į tą vietą, kurioje buvote anksčiau.
- **Random teleport.** Perkelia jus į atsitiktinę vietą pasaulyje.
- **Multiplayer.** Režimas, leidžiantis persikelti į kito žaidėjo kambarį ir kartu su juo pažaisti arba susikūrus savo pakviesti kitus žmones pažaisti kartu su jumis.
- **Settings.** Nustatymai, tokie kaip matomumas, naršymo rodyklių rodymas, maksimali skiriamoji geba ir pan.

Valdikliai (visa tai parašyta ir programėlėje)

Kairysis valdiklis

- Paspaudimo mygtukas – teleportuoja į nurodytą tašką.
- Vairalazdė – naudojama norint padidinti žemėlapi.

- „Kumščio“ mygtukas – naudojamas sąsajos meniu perkelti.
- Y mygtukas – teleportuoja į atsitiktinę vietą.
- „Oculus“ mygtukas – atidarymo / uždarymo sąsaja.

Dešinysis valdiklis

- Paspaudimo mygtukas – teleportuoja į nurodytą tašką.
- *Grip* mygtukas naudojamas sąsajos meniu perkelti.
- „Oculus“ mygtukas – išeiti iš aplikacijos.
- *B* mygtukas – atidaryti / uždaryti sąsają.

ŽAIDIMAS „NATURETRECKS“ VR

Atidarę žaidimą atsidursite pagrindiniame meniu, kuriame jūsų paprašys pasirinkti aplinką, kurią norite tyrinėti. Atsidūrę toje aplinkoje, norėdami judėti pirmyn, naudokite kairįjį valdiklio įjungimo mygtuką, norėdami pereiti prie pasirinkto taško, naudokite pagrindinį mygtuką dešiniajame valdiklyje. Naudokite mygtukus A arba B, jei norite gauti interaktyvius objektus. Paimkite rutuliukus naudodami „kumščio“ mygtukus, meskite juos į aplinką ir aplinka keisis (objektai atsiras aplinkoje).

Kiekvienai aplinkai skydelis yra atskiras. Galite intuityviai suprasti, kaip objektai sąveikauja žaidime, mėgaukitės procesu, matomu paveikslu.

Star Chart. Jūs atsirasite pagrindiniame meniu, kuris atrodo kaip laužas miške. Priešais jus bus skydelis su pasirinktu žaidimo režimu: „Sky View“, „Explore Mode“, „Moments in Time“, „Orrey“.

„Sky View“. Dangaus vaizde rodomas naktinis dangus, matomas iš jūsų vietos. Braukite lazdelėmis, kad pakreiptumėte dangaus kryptį 45 laipsniais. Dangaus vaizde galite pasirinkti žvaigždes, žemėlapius ir meteorų lietų, taip pat planetas. Raskite ir pasirinkite bet kurią žvaigždę, nukreipdami valdiklį į ją ir laikydami nuspaudimo mygtuką. Jūsų valdiklyje pasirodys pasirinktas žvaigždės mini modelis ir informacija apie ją. Naudokitės vairalazde, kad sužinotumėte daugiau. Norėdami grįžti, naudokite „kumščio“ mygtuką.

„Explore Mode“. Norėdami pasirinkti objektą (prasideda nuo žemės) ir sužinoti daugiau apie jį, naudokite žymeklį. Norėdami perskaityti daugiau informacijos, braukite vairalazdėmis. Spustelėkite, jei norite keliauti į pasirinktą objektą (dar kartą spustelėkite, jei norite praleisti procesą). Norėdami pasukti pasirinktą objektą, naudokite lazdeles. Naudokite žymeklį, kad pasirinktumėte konkrečias vietas objekto paviršiuje ir perskaitytumėte daugiau apie jas. Norėdami panaikinti pasirinkimą, naudokite „kumščio“ mygtuką. Paspauskite mygtuką A, kad atidarytumėte meniu, ir pasirinkite „Grįžti į Žemę / Saulės sistemą“, kad grįžtumėte iš objekto. Tyrinėkite kosmosą!

„Moments in time“. Pasirinkite norimą laiko momentą. Naudokite žymeklį, norėdami pažymėti dominančius objektus, spustelėkite, kad pamatytumėte daugiau informacijos. Spustelėkite „kumščio“ mygtuką, kad panaikintumėte pasirinkimą. Kai ant žemės rodomas mėlynas žiedas, spustelėkite, jei norite judėti, naudokite lazdeles, kad pakeistumėte savo vaizdo kampą.

„Orrey“ režimas. „Orrey“ režimas rodo visus Saulės sistemos objektus ir kūnus santykiniais atstumais ir dydžiais, bet ne pagal mastelį. Paspauskite A, kad atidarytumėte naršymo meniu. Norėdami pakeisti greitį, naudokite rodyklę ir palaikykite nuspaudę mygtuką, taip pat galite pristabdyti. Taip pat galite pakeisti Saulės mastelį. Pasirinkite bet kurią Saulės sistemos objektą, naudodamiesi „kumščio“ mygtuku, panaikinkite pasirinkimą. Galite judėti Saulės sistemoje spustelėję „grindis“ (juodas apskritimas po sistema) ir naudodami lazdeles pasukite vaizdą.

VR vaizdo paslaugos

Programa „Within VR“

Atidarę programą pamatysite lentelę su šiuo metu prieinamais vaizdo įrašais, tiesiog pasirinkite tą, kuris jus domina, atsisiųskite į įrenginį, jei jis dar nebuvo atsiųstas, paleiskite jį ir mėgaukitės pasirinktu klipu.

„Bigscreen VR“ kino teatras

Kai atidarysite programą, atsidursite žaidimų aplinkoje ir pamatysite priešais save nustatymų skydą. Norėdami atidaryti skydelį, spustelėkite pultelio mygtuką. Skydelyje bus 4 skyriai: *My room*, *Social*, *Avatar* ir parametrai:

- *My room* skiltyje galite naudoti turimus įrankius, pasirinkti aplinką ir nustatyti tinklą, kad galėtumėte pakviesti kitus žaidėjus.
- Socialiniame skyriuje (*Social*) galite pasirinkti kanalą, kurį norite peržiūrėti arba prisijungti prie kažkieno kito anketos.
- Skyriuje *Avatar* galite koreguoti savo profilį.
- Parametrų skiltyje galite pakeisti slapyvardį arba valdiklius, sureguliuoti grafiką ir daugialypį grotuvą bei palikti atsiliepimą arba pranešti apie klaidą.

Norėdami judėti kambaryje, spustelėkite lazda, perkelkite ją į vietą, į kurią norite pereiti, ir atleiskite. Puiku, dabar jūs žinote, kaip naudoti programą, pasirinkti kanalą žiūrėti, mėgautis kieno nors kambariu ar pakviesti draugus į savo kambarį. Mėgaukitės žiūrėdami medžiagą dideliame šio virtualios realybės kambario ekrane!

Programa „YouTube VR“. Atidarę programą pamatysite lentelę su šiuo metu prieinamais vaizdo įrašais, tiesiog pasirinkite jums įdomų, paleiskite jį ir mėgaukitės pasirinktu klipu.

„Oculus“ vaizdo įrašas. Atidarę programą pamatysite lentelę su šiuo metu prieinamais vaizdo įrašais, tiesiog pasirinkite jums įdomų, paleiskite jį ir mėgaukitės pasirinktu klipu.

„Oculus TV“. Pakete yra „Netflix“, „RedBull TV“, „Neverthink“ ir „FacebookWatch“ programos.

Programa „Notes on Blindness“. Atidarykite programą, pasirinkite kalbą ir mėgaukitės.